**UNIDAD N°1 CONOCIMIENTOS BASICOS DE INFORMATICA Y COMPUTACIÓN**

**TEMAS**

1. Estructura funcional de los computadores
2. Programas e instrucciones
3. Tipos de computadores

**LOGRO**

Reconocimiento los términos simples de una computadora elaborando Mapas conceptuales y esquemas

**ACTIVIDAD 1**

Consultar y escribir en tu cuaderno los siguientes conceptos básicos relacionados con la informática y los computadores.

1. Cuáles son los componentes que constituyen un computador y defínalos
2. A que se le llama periféricos
3. Escriba cuales son los periféricos de entrada
4. Escriba cuales son los periféricos de Salida
5. ¿Qué dos partes forman un ordenador?. Defínelas.
6. Dibuja el esquema de un sistema informático.
7. ¿Qué diferencia habría entre un sistema informático y un ordenador?.
8. ¿Qué sistema de numeración utilizamos para entendernos con el ordenador?.
9. ¿A qué número en decimal es el equivalente del binario 1000?.
10. ¿A qué número es su equivalente en binario del decimal 8?.
11. ¿Qué es un bit?.
12. ¿Qué es un byte?.
13. Escribe las capacidades de almacenamiento más comunes de las unidades de  almacenamiento más usadas.
14. ¿Qué dos unidades se suelen usar para la velocidad de transmisión de datos entre una red de ordenadores?.
15. Explica que hace cada una de las dos partes de un microprocesador.
16. ¿Cómo definirías la memoria RAM?.
17. ¿Dónde están los datos para que el ordenador sea capaz de arrancar?.
18. ¿Qué son los buses y qué dos tipos hay?.
19. Nombra por lo menos dos puertos por cable y uno inalámbrico.
20. ¿Qué tipo de tecnología se usa para conectar ordenadores de forma inalámbrica?.

**ACTIVIDAD 2**

Con la información de la consulta elaborar un crucigrama empleando diez palabras en horizontal y complementarlas con otras palabras de cultura informática para formar las palabras verticales entre de 3 a 10 palabras.

Entregar en hoja bien presentada indicando su nombre grado y grupo