

PRUEBA GRADO 80° DE CONOCIMIENTOS TECNOLOGIA E INFORMATICA

1. Qué es PowerPoint
 - A. Una red informática
 - B. Un medio electrónico para diseñar publicidad
 - C. Un sitio para administrar presentaciones
 - D. Programa de Office para diseñar presentaciones electrónicas
2. De la siguiente lista de preguntas elija cual es la primera condición par el diseño de un proyecto
 - A. Diseño y Búsqueda de recursos
 - B. Evaluación y perfeccionamiento
 - C. Identificación de la oportunidad
 - D. Ejecución organización y gestión
3. Para qué sirve la tecnología
 - A. Satisfacer necesidades y aprender técnicas
 - B. Satisfacer necesidades y resolver problemas
 - C. Resolver problemas y diseñar proyectos
 - D. Para aprender electricidad y Dibujo Técnico
4. ¿A algo que ya sabemos hacer se le conoce como.....?
 - A. Destreza
 - B. Habilidad
 - C. Certeza
 - D. Innovación
5. La tecnología es la aplicación coordinada de un conjunto de conocimientos y.....
 - A. Técnicas
 - B. Habilidades
 - C. Necesidades
 - D. Problemas
6. El proceso tecnológico contempla varias fases, que son: (Escoge la opción VERDADERA)
 - A. Analizar objetos, y aprender sobre las decisiones que se han tomado en el proceso de diseño y construcción.
 - B. Conocer el problema - Diseñar - Planificar -Construir – Evaluar
 - C. Identificación del problema - Concreción del problema - Búsqueda de información
 - D. -Selección y utilización de materiales y herramientas - Organización y gestión
7. Señala, cual de todas las afirmaciones siguientes, debería saber un tecnólogo
 - A. Saber Dibujo - Tener muchas herramientas y saber conceptos científicos
 - B. Saber mandar las órdenes a los trabajadores - Conocer y valorar los factores económicos
 - C. Saber mucho de matemáticas - Saber informática - Ser Ingeniero - ser Técnico
 - D. Conocer los materiales y sus propiedades y Conocer las técnicas de trabajo - Conocer el entorno - Tener conocimientos
8. El proceso tecnológico empieza con una necesidad o problema, y acaba con la.....
 - A. Producto o servicio
 - B. Evaluación
 - C. Verificación
 - D. Programación
9. Es de conocimiento que nos permite a todos los seres humanos, transformar la naturaleza y el mundo en que vivimos. Esta definición corresponde a:
 - A. Ciencia
 - B. La tecnología
 - C. Técnica
 - D. Arte
10. ¿Cómo se llama a la ciencia que estudia la adaptación óptima del hombre con las máquinas o los objetos?
 - A. Ergonomía
 - B. Tecnología
 - C. Cronología
 - D. Etnografía

11. Escoge el nombre del procesador de texto del programa office

- A. Excel
- B. PowerPoint
- C. Internet
- D. Word

12. Un desencadenador en términos de diseño en Power Point es:

- A. Un icono
- B. Un Efecto de animación avanzado
- C. Un hipervínculo
- D. Ninguna de las anteriores

13. Un desencadenador en términos de diseño en Power Point se le aplica a:

- A. Un icono
- B. Un Una imagen
- C. Un hipervínculo
- D. A texto e Imagen

14. ¿Para trabajar los desencadenadores lo realizamos por?

- A. Menú transiciones/agregar animación/ panel desencadenar
- B. Menú herramientas/Pestaña de vista/ en la pestaña general
- C. Menú transiciones/Animaciones/Agregar animación/panel desencadenar
- D. Menú transiciones/Animaciones/Agregar animación

15. Escoge la condición que NO es necesaria para tener realizar una presentación

- A. Tener PowerPoint
- B. Registrarse en un sitio web para crear la presentación
- C. Diseño de la presentación en papel
- D. Tener un correo electrónico para enviar sus archivos

16. Se puede publicar una presentación en internet

- A. Verdadero
- B. Falso

17. Un Marcado en un sitio web hace referencia a

- A. Cantidad de visitas a una página web
- B. Contador informático
- C. Punto de enlace para crear hipervínculos en páginas Web
- D. Cada uno de los objetos de un sitio web

18. La barra de título muestra el nombre del programa y el nombre de la presentación actual

- A. Verdadero
- B. falso

19. Un hipervínculo es:

- A. La unión de letras en un texto
- B. LA acción la unir silabas
- C. LA acción para unir texto e imágenes en un sitio web o de escritorio
- D. Ninguna de las anteriores

20. Escoge la extensión de una presentación cuando se guarda

- A. .DOC
- B. .HTML
- C. .PPT
- D. XMLS